**Пошаговая инструкция по созданию проекта в Firebase**

**Создаём проект в Firebase Console**

1. <https://console.firebase.google.com/> → ‘Add project’
2. Имя можно дать любое разумное.
3. Важно: отключить Google Analytics.
4. В созданном проекте добавить приложение (‘app’) вида </>
5. Имя – любое разумное, пометить галочкой Firebase Hosting
6. Шаги из компьютерной консоли, типа ‘npm install’ или ‘firebase login’ пока можно не делать.
7. Нажать кнопку ‘Continue to console’
8. Выбрать слева ‘Realtime Database’ в открывшейся консоли нажать на кнопку ‘Create Database’
9. Расположение базы лучше выбрать ‘United States’ – будет меньше проблем с настройками. На втором шаге выбрать ‘Security rules’ → ‘Start in test mode’

**Устанавливаем поддержку Firebase на компьютер**

1. Устанавливаем Nide.JS с сайта ‘https://nodejs.org/en/download/’
2. Открываем окно-терминал на своём компьютере: нажать клавишу «флажок» между левыми ‘Ctrl’ и ‘Alt’ и, не отпуская, клавишу ‘R’ - ‘Win + r’
3. В появившемся окне ввести ‘cmd’ и нажать ‘Ok’. Появится чёрное текстовое окно с приглашением и мигающим курсором.
4. Важно: теперь надо перейти в папку с нашим проектом. Как это сделать показано в записи занятия.
5. Устанавливаем firebase: ‘npm i firebase’ и инструменты: ‘npm i -g firebase-tools’
6. На всякий случай выполняем команду ‘firebase logout’
7. Подключаемся со своим google-аккаунтом: ‘firebase login’ – откроется окно браузера, там надо ввести свой email и пароль, и согласиться с подключением firebase.
8. Создаём проект. Из командной строки терминала вводим ‘firebase init’
9. В открывшемся окне выбираем пробелом три опции:
   * Realtime Database: Configure security rules…
   * Hosting: Configure files for …
   * Emulators: Set up local emulators…

… и жмём ‘Enter’

1. Далее выбираем ‘Use an existing project’ и выбираем из списка созданный в прошлом параграфе проект
2. Далее на все вопросы выбираем ответы по умолчанию (просто жмём каждый раз Enter) вплоть до ‘Emulators Setup’
3. В пункте ‘Emulators Setup’ выбрать только опцию ‘Hosting Emulator’ (сначала стрелками подвести к этой строке, потом нажать ‘пробел’, потом ‘Enter’)
4. Дальше надо ответить согласием на все предложения, включая последнее:

‘Would you like to download the emulators now?’ – тут надо поставить ‘Y’ и нажать ‘Enter’.

1. Всё должно быть готово. Для запуска эмулятора ввести в консоли

‘firebase serve’

Важно: после этой установки все наши файлы и папки проекта надо перенести в появившуюся папку ‘public’. Там, возможно, уже будет файл index.html – его надо просто перезаписать тем, который у нас в проекте.

(см. ниже)

Важно: в файле JS/start.js нашего проекта в функции initBase определяется константа с данными подключения firebaseConfig. Для каждого проекта данные уникальны. Параметры для своего проекта можно найти в консоли Firebase: <https://console.firebase.google.com/>

Там надо слева выбрать ‘Project Overview’, далее щёлкнуть по кнопке ‘1 app’ и нажать на шестерёнку – появится страница ‘Project settings’ и в разделе ‘Your apps’ указана соответствующая константа.